Winter Cup 2026-2027

La Winter Cup est réservée aux membres du BDGC ayant un handicap maximum de 45

Chaque joueur ne peut s'inscrire que **deux** fois avec le même partenaire (infraction : l'équipe ne sera pas appelée à la table de prix et les points ne seront pas pris en compte pour le classement).

Un Team Handicap de maximum 69 (hcp cumulé des 2 joueurs = 69 max).

Un Hcp 45 doit obligatoirement jouer avec un partenaire dont le hcp sera de 24 maximum.

Un Team Handicap de minimum 13 est obligatoire. Si ce team hcp est inférieur, l'équipe ne sera pas appelée à la table de prix et les points ne seront pas pris en compte pour le classement.

Deux catégories de handicap pour les Hommes et pour les Dames : 0 – 20.4 et 20.5 – 45 (un joueur changeant de catégorie en cours de compétition reportera l'entièreté des points déjà acquis dans sa nouvelle catégorie)

15 journées de compétition les dimanches seront organisées et la finale.

Inscription via BeGolf uniquement et obligatoirement par équipe de 2.

Une remise des prix après chaque journée qualificative est prévue à 17h00 (ou 16.30 en décembre-janvier)

Novembre : 08 – 15 -22 -29

Décembre : 6 – 13 - 20

Janvier : 10 – 17 – 24 - 31

Février : 07– 14 -21 - 28

Les journées de compétition annulées ne seront pas reportées ou remplacées.

Finale : 9 trous en single match-play, le dimanche 07 mars 2027 (en cas d'annulation : le dimanche 14).

Formule : chaque compétition qualificative par équipe de 2 joueurs. Hcp cumulé de 69 max.

3 formules de jeu en alternance : 4BBB, Chapman, Scramble. Toujours en Stableford.

Objectif : marquer le plus grand nombre de points afin d'atteindre la finale.

Il sera établi quatre classements lors de chaque compétition qualificative, l'un en net et l'autre en brut, Dames et Hommes.

Pour chacun des classements Hommes, chaque membre des équipes classées en ordre utile se verra attribuer des points selon la répartition suivante :

CLASSEMENT BRUT

Classement de l'équipe	Points pour chaque joueur.
1	8
2	7
3	6
4	5
5	4
6	3
7	2
8	1

CLASSEMENT NET

Classement de l'équipe	Points pour chaque joueur.
1	8
2	7
3	6
4	5
5	4
6	3
7	2
8	1

Pour chacun des classements DAMES, chaque membre des équipes classées en ordre utile se verra attribuer des points selon la répartition suivante :

CLASSEMENT BRUT

Classement de l'équipe	Points pour chaque joueur.
1	8
2	7
3	6
4	5

CLASSEMENT NET

Classement de l'équipe	Points pour chaque joueur.
1	8
2	7
3	6
4	5

N.B. Une équipe classée en net et en brut cumulera les points attribués dans chaque classement.

Un classement général par catégorie de handicap sera établi après chaque compétition.

A l'issue des journées de qualification, pour les Hommes, les huit premiers de chaque catégorie joueront la finale. Et pour les Dames, les quatre premières de chaque catégorie joueront la finale.

- En cas d'ex æquo, le départage des places qualificatives se fera comme suit:

1. le nombre de journées rapportant des points.
2. les deux dernières journées rapportant des points.
3. la dernière journée rapportant des points.
4. le plus petit exact handicap.

Les finales se jouent en 9 trous single match play , 3/4 de la différence des playing handicaps avec un maximum de 3 strokes.

L'inscription à chaque compétition qualificative est fixée à 3 € par joueur.

Il est prévu une remise de prix à l'issue de chaque compétition, sans cumul de prix entre les classements brut et net, le brut primant le net.

Deux joueurs de catégories différentes peuvent s'inscrire en équipe.

Il n'y a aucune obligation de jouer toutes les rencontres.

Tous litiges ou changements de formule de jeu seront soumis au Comité Sportif, dont les décisions sont finales et ne doivent pas être justifiées et sont sans appel.

FORMULES DE JEU

SCRAMBLE

Chaque joueur de l'équipe joue une balle au départ.

L'équipe choisit celle qui lui convient le mieux pour le 2e coup et la marque.

Chaque joueur jouera le coup suivant depuis cet endroit et ainsi de suite pour chaque coup jusqu'à la fin du trou.

Qui joue en 1er lieur ?

- Sur les zones tondues et sur le green, l'ordre de jeu n'a pas d'importance. On place la balle.
- En dehors des greens et zones tondues, c'est-à-dire dans les rough et bunker, le joueur dont la balle a été choisie joue en 1er lieu, sans bouger sa balle. La seconde balle doit être droppée.

CHAPMAN

Chaque joueur de l'équipe frappe une balle du départ, puis on croise pour le 2ème coup.

Après, on choisit une seule balle pour terminer le trou en jouant alternativement.

QUATRE BALLES

Les 2 joueurs de chaque "camp" jouent chacun une balle et le meilleur score réalisé sur chaque trou est pris en compte.

1 seul score sur la carte SVP !

Winter Rules 2026- 2027

Durant toute la Winter Cup, les règles suivantes sont d'application :

- **Sur toutes les zones tondues**, la balle peut être placée (la balle doit être marquée et peut être nettoyée ; elle sera replacée à maximum 15cm de l'endroit initial sans se rapprocher du trou ; dès que la marque est enlevée, la balle ne peut plus être replacée ou touchée).

- Si utilisation du tapis : obligation de jouer sur tapis sur toutes les zones tondues (fairway et semi-rough). Pas de tapis dans le rough, ni dans les bunkers.

– la balle doit être marquée et peut être nettoyée ; elle sera replacée sur le tapis à maximum 15cm de l'endroit initial sans se rapprocher du trou

– sur le tapis, un tee peut être utilisé

Pour une **petite approche roulée,** donc très proche du green, et sans obstacle à passer, le tapis n'est pas obligatoire. On insiste bien sur « petite approche roulée » !

- Si green d'hiver : si du bord du trou, la balle est comprise entre le pied du drapeau et le bas de la ligne noire indiquée sur le mat du drapeau, le coup suivant est donné mais avec un point de plus sur le total du score du trou joué. Si pas de ligne noire = la longueur du putter.

- Selon les conditions météorologiques, une compétition pourrait commencer sur les greens d'hiver et malgré tout se poursuivre, en cours de journée, sur des greens d'été.

- Pour rappel, dans le rough de la zone générale, une balle enfoncée dans son propre pitch peut être dropée (la balle doit être marquée et peut être nettoyée ; elle sera dropée à maximum une longueur de club de l'endroit initial sans se rapprocher du trou.

D'autres règles locales temporaires peuvent être d'application ; consultez le site :

https://www.bdgc.be/fr/membres/competitions/regles-locales/

Ravines dans les bunkers :
Les ravines causées par la pluie dans un bunker sont considérées comme terrain en réparation.
Une balle reposant dans une de ces ravines pourra, sans pénalité, être relevée, nettoyée et droppée dans le bunker, au point le plus proche, plus une longueur de club sans se rapprocher du trou. (règle 16.1.c).

Bunkers en réparation :
Les bunkers marqués d'un piquet bleu perdent leur statut d'obstacle et deviennent « terrain en réparation » et zone interdite au jeu.
Une balle reposant dans un bunker en réparation pourra, sans pénalité, être relevée, nettoyée et droppée, hors du bunker, au point le plus proche, plus une longueur de club, sans se rapprocher du trou (règle 16-1b).

Bonne Winter Cup à tous et toutes

Luc, capitaine du BDGC.